SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS *WEB* PADA SMA DARMA BANGSA BANDAR LAMPUNG

Kasmi
STMIK Pringsewu Lampung
Jl.Wisma Rini No.09 Pringsewu Lampung
Telp/Fax (0729) 22240

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan berkat dukungan teknologi komputer terbukti bahwa mekanisme kerja yang rumit dan panjang menjadi lebih efektif. Komputer memegang peran penting dalam menunjang kelancaran aktivitas pekerjaan di dalam suatu informasi, cara pengaturan data dengan menggunakan Sistem Basis Data yang selama ini telah mendukung kinerja banyak instansi, seperti halnya di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung ini dimana sistem penerimaan siswanya masih tergolong manual. Dengan pertimbangan diatas maka diperlukan sesuatu sistem yang dapat menyelesaikan semua kendala, khususnya dalam hal pelaksanaan penerimaan siswa baru di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung. Berdasarkan latar belakang tersebut maka dibuatlah suatu perancangan database system dan software interface penerimaan siswa baru berbasis web, sehingga bisa menggantikan sebagian peran dari petugas penerimaan siswa baru. Perancangan aplikasi web ini, akan memberikan kemudahan-kemudahan dalam melakukan kegiatan, terutama para siswa yang berada di luar Bandar Lampung, yang ingin sekali mendaftar di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung secara online. Aplikasi web ini dibangun dengan menggunakan TSDM metode waterfall yang umum digunakan dalam pembuatan aplikasi. Ada beberapa tahap dalam pengembangan aplikasi ini, yaitu tahap analisis, desain, koding, pengujian, dan implementasi. Aplikasi ini menggunakan desain sistem dengan menggunakan Data Flow Diagram. Sedangkan pada tahap koding, aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL.

***Kata Kunci**: Sistem Informasi, Penerimaan Siswa Baru, Web.*

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerimaan siswa baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi pendidikan seperti sekolah yang berguna untuk menyaring calon siswa yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh sekolah tersebut untuk menjadi siswa didiknya. Pada umumnya proses penerimaan siswa baru dilakukan melalui tahapan pendaftaran, tes seleksi, dan pengumuman penerimaan siswa. Tahapan dari proses penerimaan siswa baru ini juga dilakukan oleh Sekolah Menengah Atas Darma Bangsa Bandar Lampung.

Sistem informasi manajemen sekolah telah banyak dirancang dan dikembangkan, mulai dari proyek penerimaan siswa baru (PSB), tahap operasional sekolah bahkan sampai pada penyediaan analisis berupa laporan-laporan penunjang yang diperlukn berbagai *stakeholder* dalam lingkungan sekolah tesebut untuk menjalankan fungsinya secara internal ataupun eksternal sehingga fungsi dari sekolah dapat terealisasi.

Proses penerimaan siswa baru yang didalamnya terdapat proses pendaftaran merupakan proses bisnis awal yang harus diselenggarakan oleh setiap sekolah. Proses pendaftaran siswa baru selain harus cepat dan akurat, juga mesti menawarkan kemudahan khususnya bagi para pendaftar. Untuk itu dirancanglah sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web.

1.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

a. Merancang sebuah sistem informasi berbasis web sebagai media atau sarana informasi penerimaan siswa baru khususnya di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung guna mempercepat proses pekerjaan.
b. Memberikan informasi yang cepat, tepat dan *real time* kepada masyarakat mengenai syarat-syarat masuk ke SMA Darma Bangsa Bandar Lampung.
c. Dapat mengakomodasi kebutuhan dalam mempermudah dan mempercepat kinerja petugas penerimaan siswa baru dalam mengelola data pendaftar.

1.3. Rumusan Masalah

a. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis web sebagai media atau sarana informasi penerimaan siswa baru khususnya di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung guna mempercepat proses pekerjaan.

b. Bagaimana memberikan informasi yang cepat, tepat dan *real time* kepada masyarakat mengenai syarat-syarat masuk ke SMA Darma Bangsa Bandar Lampung.
c. Bagaimana cara mengakomodasi kebutuhan dalam mempermudah dan mempercepat kinerja petugas penerimaan siswa baru dalam mengelola data pendaftar.

1.4. Batasan Masalah

Sistem informasi penerimaan siswa baru ini dibatasi pada beberapa hal sebagai berikut:
a. Menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk membangun sistem informasi PSB dan MySQL *sebagai database.*
b. Objek penelitian di Sekolah Menengah Atas Darma Bangsa Bandar Lampung.
c. Proses pendaftaran siswa baru, registrasi awal masuk dan hasil seleksi di Sekolah Menengah Atas Darma Bangsa Bandar Lampung.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sekolah Darma Bangsa Bandar Lampung

Sekolah Darma Bangsa merupakan rintisan sekolah bertaraf internasional (RSBI) di provinsi Lampung. Menyelenggarakan Pendidikan Dini (TK), Pendidikan Dasar (SD), Pendidikan Menengah Pertama (SMP), dan Pendidikan Menengah Atas (SMA). Visi Sekolah Darma Bangsa adalah menjadi institusi pendidikan global yang memfokuskan pada pembentukan karakter danpendalaman pengetahuan dengan memacu potensi peserta didik sebagai akar bangsa. Alamat sekolah : JL. Z.A. Pagar Alam No. 93A. Rajabasa, Bandar Lampung (0721-700931).

2.2. Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik pisik maupun non pisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerjasama secara harmonis untuk satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berarti dan berguna (Susanto, 2004:55).

2.3. Pengertian *WEB*

World Wide Web atau web adalah daerah yang sangat populer dimana menyediakan segala macam informasi dari seluruh dunia dan menyajikan secara multimedia (Lani Sindharta, 1996).

2.4. Pengertian *Database*

Database (basis data) adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga memudahkan aktivitas untuk memperoleh informasi (Kadir, 2003:254).

2.5. Pengertian PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP : *Hypertext Preprocessor*" yang merupakan sebuah *scripting* yang terpasang pada *HyperText Markup Language* (HTML). Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang *web* menulis halaman *web* dinamik dengan cepat (Supriyanto, 2008).

2.6. Pengertian *MySQL*

MySQL adalah *software* DBMS yang sangat populer di kalangan pemrogram *web*, terutama di lingkungan *Linux* yang menggunakan *script* PHP dan *Perl* (Wahana Komputer, 2003).

2.7. Pengertian *Flowchart*

Bagan Alir (Flowchart) adalah bagan (chart) yang menunjukan alir (flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika (Jogiyanto, 2005).

2.8. Pengertian Data *Flow* Diagram

Data *Flow* Diagram (DFD) adalah pemodelan proses untuk menggambarkan bagaimana bisnis beroperasi dan mengilustrasikan aktivitas-aktivitas yang dilakukan dan bagaimana data berpindah di antara aktivitas-aktivitas itu (Fatta, 2007).

2.9. Pengertian Diagram Relasi Entitas

Diagram Relasi Entitas atau Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu permodelan konseptual yang didesain secara khusus untuk mengidentifikasikan entitas yang menjelaskan data dan hubungan antar data, yaitu dengan menuliskan dalam cardinality (Kronke:2006).

2.10. Penerimaan Siswa Baru

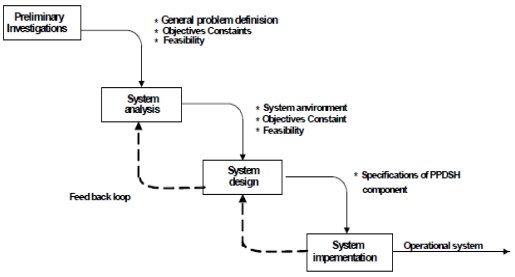
Penerimaan siswa baru merupakan kegiatan rutin dari sekolah/madrasah untuk melakukan penerimaan calon murid yang memenuhi syarat tertentu untuk memperoleh pendidikan pada bentuk satuan pendidikan dan mengikuti suatu jenjang pendidikan yang lebih tinggi. Penerimaan Siswa Baru memberi kesempatan seluas-luasnya bagi warga negara usia sekolah agar memperoleh layanan pendidikan yang sebaik-baiknya.

III. METODE PERANCANGAN SISTEM

3.1. Survei Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode *Traditional System Development Methodology* atau *Waterfall*, (Dewitz, 2006).

Berikut ini adalah gambar metode *Traditional System Development Methodology / waterfall.*



Gambar 3.1. Metode Traditional System Development Methodology [Dewitz, 2006].

Adapun tahap-tahap yang dilakukan yaitu:

a. ***Preliminary Investigation***, yaitu tahap persiapan dimana dilakukannya survei, observasi dan interview ke SMA Darma Bangsa Bandar Lampung.
b. ***System Analysis,*** yaitu tahapan setelah survei dilakukan, maka digabungkan atau klasifikasikan. Data-data hasil survei tersebut dan dianalisis dengan menggunakan beberapa pemodelan dan pemrosesan yang akan dirancang untuk sistem baru.
c. ***System Design,*** yaitu tahap dimana merancang sistem (desain sistem) dilakukan pemilihan data atau peralatan perangkat lunak (*Software*) dan perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan sebagai pendukung perancangan sistem untuk merinci program, merinci basis data dan membuat rancangan sistem baru**.**
4. ***System implementasi,*** yaitu tahap setelah merancang dilanjutkan dengan pengimplementasiannya menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

3.2. Analisa Sistem

Analisis yang dilakukan dalam penelitian ini berdasarkan pengamatan *event list* atau kejadian saat proses pendaftaran mahasiswa baru secara *offline* dan juga wawancara kepada user tentang harapan sistem yang akan dikembangkan.

Sebelum membangun sistem informasi penerimaan siswa baru, terlebih dahulu harus mempelajari alur pendaftaran siswa baru secara *offline* yang ada di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung ini. Setelah diamati dan dianalisa, alur kerja pendaftaran di sekolah tersebut adalah sebagai berikut :

a. Siswa datang ke sekolah menuju tempat sekretariat PSB untuk mengambil formulir pendaftaran.
b. Petugas dari sekolah memberikan formulir pendaftaran (yang sudah disertai nomor pendaftaran) dan informasi tentang persyaratan yang harus dilengkapi.
c. Siswa kemudian mengisi formulir pendaftaran dan melengkapi syarat-syaratnya.
d. Siswa mengembalikan formulir pendaftaran yang sudah diisi serta menyerahkan persyaratan lengkap, sekaligus membayarkan uang pendaftaran kepada petugas.
e. Petugas melihat dan meneliti formulir sekaligus persyaratannya. Jika sudah lengkap maka petugas memberikan kartu untuk mengikuti ujian tes tertulisnya.
f. Siswa mengikuti ujian tes tertulis sesuai jadwal yang diberikan.
g. Panitia akan mengumumkan hasil ujian tes di papan pengumuman. Kemudian kepada siswa yang lulus ujian tes dimohon untuk melakukan registrasi;
h. Siswa yang sudah dinyatakan lulus diwajibkan melakukan registrasi dan pembayaran biaya sekolahnya;
i. Jika sudah melakukan registrasi, maka siswa sudah resmi menjadi siswa di sekolah tersebut.

Berdasarkan hasil analisa alur kerja pendaftaran siswa baru secara *offline* sebelumnya, maka bisa dirumuskan alur kerja atau kriteria sistem yang akan dibangun. Pada sistem yang akan dibangun, diharapkan bisa menangani masalah-masalah seperti berikut:

a. Siswa bisa mendapatkan semua informasi tentang penerimaan siswa baru melalui *web*.
b. Siswa tersebut bisa melakukan pendaftaran secara *online* melalui *web* tanpa harus mendaftar langsung ke sekolah.
c. Dalam form pendaftaran *online*, siswa harus mengisikan form tersebut secara lengkap. Jika sudah mendaftar, berarti siswa sudah terdaftar di sistem.
d. Siswa yang berada di luar kota atau luar provinsi bisa melakukan pembayaran uang pendaftaran via transfer ke rekening panitia PSB. Kemudian siswa bisa melakukan konfirmasi pembayaran *online* melalui *web.*
e. Untuk melakukan konfirmasi pembayaran, siswa harus menginputkan nama atau nomor pendaftarannya terlebih dahulu. Sehingga sistem akan menampilkan data pendaftarannya secara detail. Setelah itu baru bisa melakukan konfirmasi. Hal ini dilakukan agar siswa tidak salah dalam melakukan konfirmasi.
f. Setelah admin melakukan cek pembayaran siswa tersebut via *e-banking* dan ternyata pembayarannya masuk, maka admin mengubah status syarat pendaftaran mahasiswa tersebut menjadi lengkap. Sehingga bisa melanjutkan ke prosedur berikutnya.
g. Setelah mengikuti ujian tes, maka tugas admin adalah mengubah status tes siswa. Nantinya semua hasil akan ditampilkan ke sistem dan papan pengumuman sehingga siswa bisa mendapatkan informasi tentang kelulusannya.

h. Sistem pun bisa melakukan pencarian data kelulusan berdasarkan nomor pendaftaran atau nama siswa yang diinputkan ketika berada di form pencarian.
i. Siswa bisa mendapatkan informasi data pendaftar secara detail berdasarkan gelombang masing-masing, yaitu gelombang khusus, gelombang I, dan seterusnya;
j. Siswa pun bisa melakukan pencarian data pendaftar berdasarkan nama atau nomor pendaftarannya. Hal ini berguna misalkan ada siswa yang ingin mengetahui adakah temannya yang mendaftar di Sekolah tersebut;
k. Admin tetap harus menginputkan data pendaftaran siswa yang mendaftar secara *offline*, agar data pendaftarannya bisa masuk ke sistem dan bisa diproses.

Beberapa daftar di atas merupakan kriteria sistem yang akan dibangun nantinya. Dengan kriteria sistem tersebut diharapkan bisa mempermudah dalam mendesain dan mengimplementasikan sistem nantinya.

3.3. Pemeliharaan Sistem

Pemeliharan sistem sangat penting bagi pengguna sistem karena seringkali penggunaan sistem operasi menjadi tidak aman karena alasan-alasan seperti :
a. Sistem terinfeksi *malware* aktif.
b. Sistem berkas corrupt.
c. *Hardware* melemah.

Untuk mencegah hal-hal tersebut digunakan MOS (*maintenance operating system*) yang berfungsi untuk :
a. Manajemen *Malware* yang aktif
b. Pemilihan data (*recovery*) dan perbaikan berkas
c. Diagnosa *hardware*

Selain dengan *Operating System* dapat juga memelihara sistem pada *windows* dengan cara sederhana seperti :
a. Jangan pernah mematikan *power* sampai sistem sudah benar-benar *Shut Down*.
b. Pengecekan kipas pada *power supply* maupun kipas pendingin *processor* agar komputer dapat bekerja dengan baik.
c. Lakukan *defragment* setidaknya satu bulan sekali.
d. Buat *backup* data.
e. Gunakan *Firewall* jika terkoneksi dengan jaringan.
f. Lakukan pengecekan *virus* dengan meng*update antivirus* secara rutin.

IV. ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN

Pada kebutuhan fungsional ini, terdapat beberapa fungsi yang harus dibuat, diantaranya:
a. Melakukan *Login* dan *Logout* untuk admin, calon siswa, dan kepala sekolah.
b. Melakukan transaksi pembelian nomor registrasi calon siswa yaitu meliputi fungisi : *add* dan *update*, *delete* nomor registrasi.
c. Melakukan transaksi pendaftaran calon siswa yang meliputi fungsi : *add* dan cetak kartu tes ujian seleksi.
d. Melakukan transaksi pengolahan nilai tes seleksi yaitu meliputi fungsi : *add, update, dan delete* .
e. Melakukan transaksi informasi penerimaan siswa meliputi fungsi : *Detail*
f. Melakukan *view* data laporan penerimaan siswa.

4.1. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras	Konfigurasi
Prosesor	AMD Athlon II X2 260
DDR 3	1 GB
Hardisk	250 GB

4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Konfigurasi
Sistem Operasi	Microsoft Windows 7
Software pendukung	XAMPP
Web server	Apache
Database server	MySQL
Web browser	Mozilla Firefox
Script editor	Macromedia Dreamweaver
Web editor	Macromedia Dreamweaver
Drawing program	Microsoft office visio 2007, JUDE community

4.3. Perancangan Basis Data

Tabel 4.1. Tabel Administrasi

Nama Field	Tipe	Panjang
id_user	int	1
user	varchar	15
pass	varchar	15
nama_instansi	varchar	200
alamat	varchar	255
tahun_ajaran	varchar	10
logo	varchar	100

Tabel 4.2. Registrasi

Nama Field	Tipe	Panjang
id_daftar	int	3
nama	varchar	100
ins	int	20
ttl	varchar	75

ttl_non_str	date	
jk	varchar	1
agama	int	1
anak_ke	int	1
jum_sdr	int	1
alamat	varchar	255
nama_ayah	varchar	40
nm_ibu	varchar	40
p_ayah	int	1
p_ibu	int	1
pen_ayah	varchar	15
pen_ibu	varchar	15
alamat_ortu	varchar	255
asal_smp	varchar	255
masuk_tgl	varchar	15
n_pai	float	
n_b_ind	float	
n_mtk	float	
n_ipa	float	
jum_3	float	
jum_4	float	
foto	text	
skhu_asli	varchar	10
fc_ijazah	varchar	10
tgl_input	timestamp	
kelas	varchar	2
ket	varchar	100
user	int	2
status	int	1

Tabel 4.3. Tabel Agama

Nama Field	Tipe	Panjang
id_agama	int	2
agama	varchar	29

Tabel 4.4. Tabel Pekerjaan Orangtua

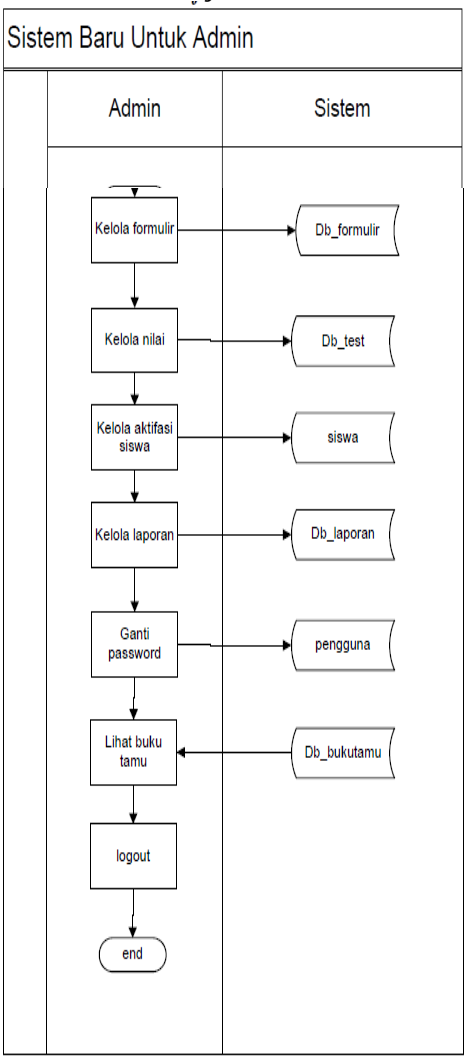
Nama Field	Tipe	Panjang
id_pekerjaan	int	2
pekerjaan	varchar	50
user	int	250

Tabel 4.5. Tabel Asal Sekolah (SMP)

Nama Field	Tipe	Panjang
id_smp	int	2
npsn	varchar	30
nama_smp	varchar	100
alamat_smp	varchar	200
kep_sek	varchar	100
user	int	2

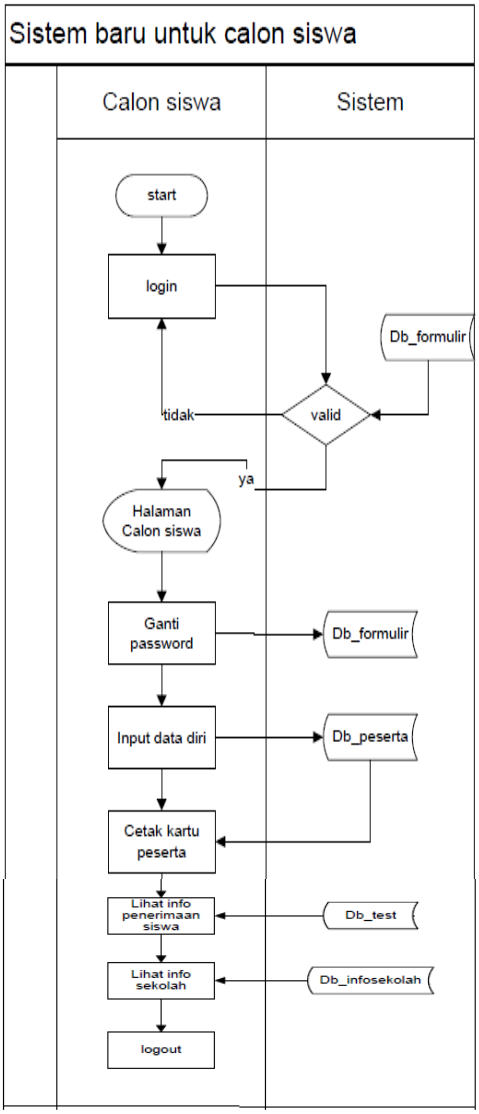
4.4. Perancangan Halaman Web

4.4.1.Proses Alur kerja Admin



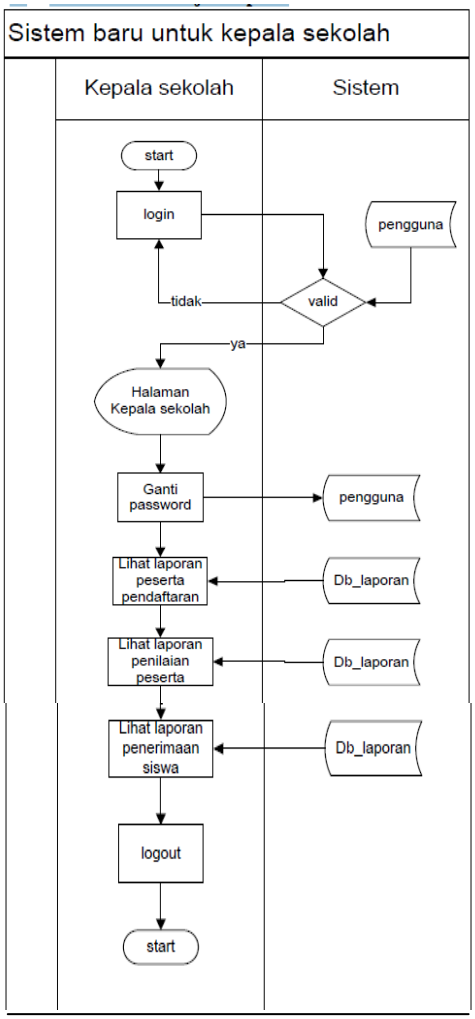
Gambar 4.1. Proses Alur Sistem Admin

4.4.2. Proses Alur kerja Calon siswa



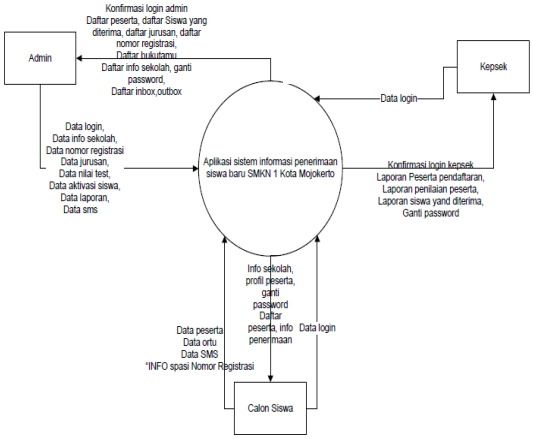
Gambar 4.2. Proses Alur Sistem Calon Siswa

4.4.3. Proses alur kerja Kepsek



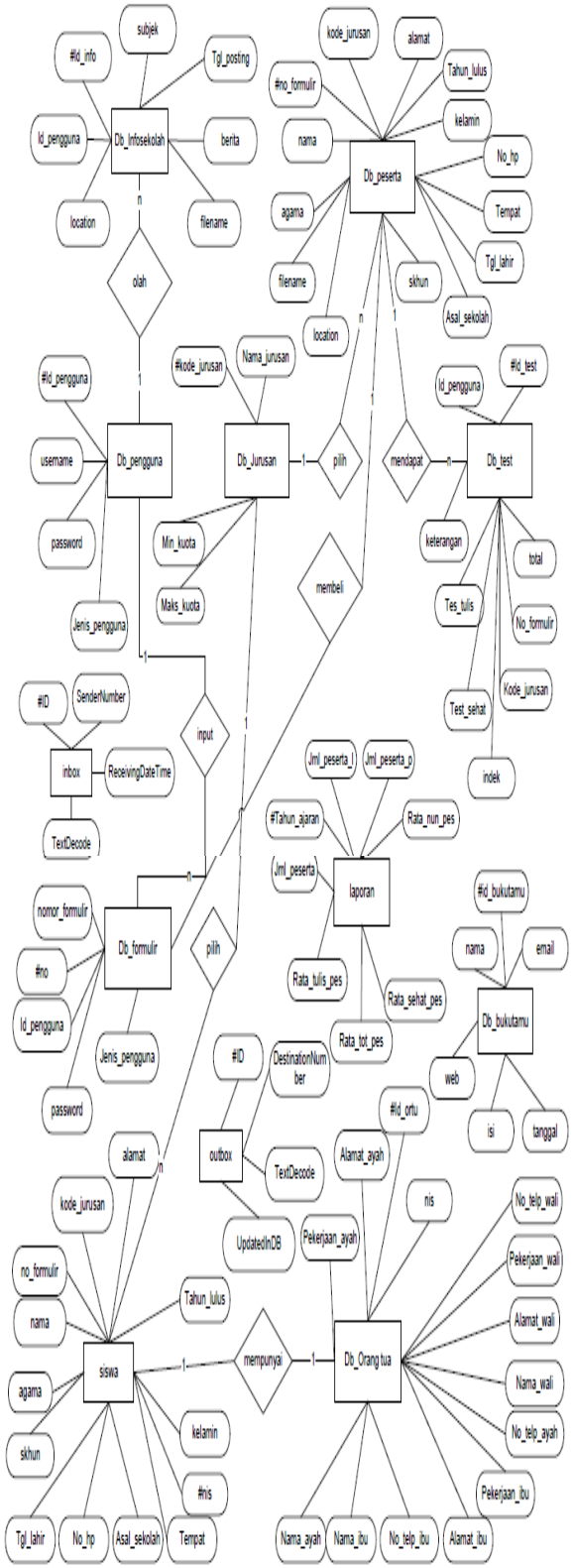
Gambar 4.3. Proses Alur Sistem Kepala Sekolah

4.4.4. DFD Level 0



Gambar 4.4. DFD level 0

4.4.5. ER-Diagram



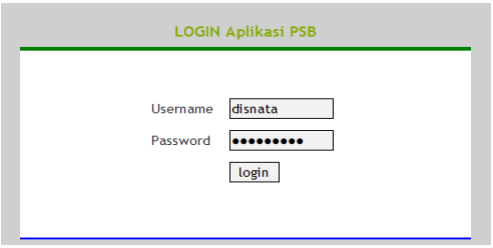
Gambar 4.5. ER *Diagram*

V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi Sistem

5.1.1 Implementasi Halaman Login

Form login digunakan sebagai halaman masuk user ke menu utama.



Gambar 5.1. Halaman Login

5.1.2 Implementasi Halaman Utama

Gambar 5.2. Halaman Utama

5.1.3 Implementasi Halaman Registrasi

Gambar 5.3. Halaman Registrasi

5.1.4 Implementasi Halaman Data Siswa

Gambar 5.4. Halaman Data Siswa

5.1.5 Implementasi Halaman Asal Sekolah

Gambar 5.5. Halaman Asal Sekolah

5.1.6 Implementasi Halaman Pekerjaan Orangtua

Gambar 5.6. Halaman Pekerjaan Orangtua

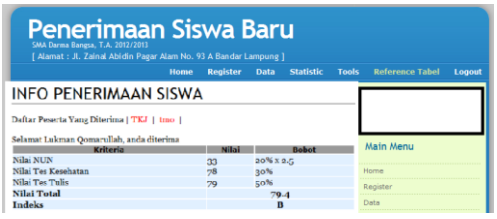
5.1.7 Implementasi Halaman Agama

Gambar 5.7. Halaman Agama

5.1.8 Implementasi Halaman Data Statistik Siswa

Gambar 5.8. Halaman Data Statistik Siswa

5.1.9 Implementasi Halaman Penerimaan Siswa



Gambar 5.9. Halaman Penerimaan Siswa

5.2. Pengujian Sistem

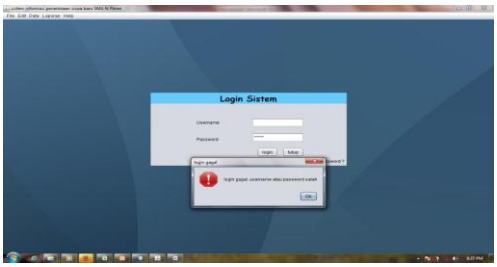
Pengujian dilakukan untuk mengetahui seberapa pantas sistem dapat diterapkan dan mengetahui kesalahan-kesalahan yang terjadi setelah perancangan dan pengodean sistem. Sebelum program diterapkan maka perlu dilakukan uji coba terhadap sistem dan uji coba terhadap program tersebut. Uji coba terhadap sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa program yang dibuat berfungsi sesuai yang diharapkan. Pada uji coba sistem terjadi pengujian program secara menyeluruh, namun bukan berarti komponen atau model program dapat berjalan secara sempurna bila diintegrasikan menjadi satu kesatuan. Sedangkan pada uji coba program dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah program berjalan sesuai yang diharapkan dan terbebas dari kesalahan selama proses pembuatan dan penulisan kode program.

Pengujian sistem dapat dibedakan menjadi dua jenis pengujian, antara lain sebagai berikut:.

a. *Blackbox Testing*

Pengujian *black-box* mengarah pada pengujian interface program dan memeriksa sedikit mengenai logika sistem atau program. Pada *black-box* testing, semua *interface* program yang diuji harus berfungsi sesuai harapan, mampu menerima input dengan benar, dan memberikan hasil yang benar juga.

Berikut contoh *black box testing*: pengujian *blackbox testing* menggunakan form info:



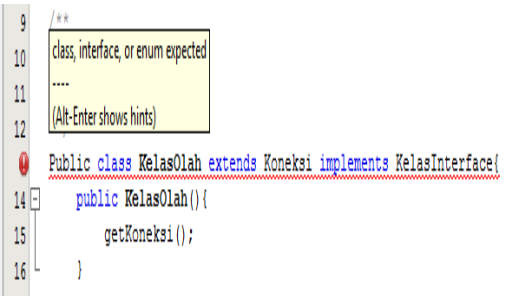
Gambar 5.10. Pengujian *Black-box* T*esting* pada *Username form* Info

b. *Whitebox Testing*

*Whitebox Testing a*dalah suatu test ntuk mengetahui cara kerja suatu perangkat lunak secara internal, karena jalur logika perangkat lunak akan di-*test* dengan menyediakan *test case* yang akan mengerjakan kumpulan kondisi dan atau pengulangan secara spesifik. Secara sekilas dapat diambil kesimpulan *whitebox testing* merupakan petunjuk untuk mendapatkan program yang benar secara 100%.

Kesalahan bahasa biasa terjadi karena adanya penulisan *source code program* yang tidak sesuai dengan yang telah disyaratkan dalam bahasa pemrograman, sehingga program tidak dapat di-*compile*. Kesalahan ini mudah ditemukan dan diperbaiki karena dapat dilihat dari pesan

kesalahannya. Contoh kesalahan penulisan bisa dilihat sebagai berikut:



Gambar 5.11. Pengujian W*hite-box Testing*

Pada contoh di atas muncul kesalahan dalam penulisan *Public class* KelasOlah *extends* Koneksi implements Kelas*Interface*{ seharusnya *Public* ditulis dengan huruf kecil sehingga menjadi *public class* KelasOlah *extends* Koneksi *implements* Kelas*Interface*{

VI. PENUTUP

6.1. Simpulan

Simpulan yang diperoleh dari pengembangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *web* ini adalah sebagai berikut :

c. Terwujudnya rancangan basis data yang berhubungan dengan proses penerimaan siswa baru dan proses pengumuman hasil verifikasi di SMA Darma Bangsa Bandar Lampung.
d. Proses sistem penerimaan siswa baru dapat diakses dari luar lingkungan SMA Darma Bangsa Bandar Lampung (melalui jaringan internet).
e. Dengan adanya sistem informasi ini maka sistem keamanan dan keakuratan data siswa baru dapat terjamin.

6.2. Saran

Walaupun sistem penerimaan siswa baru yang dirancang dapat memberikan solusi tentang permasalahan yang terjadi, namun sistem yang dirancang masih sangat jauh dari sempurna. Maka dari itu Penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

a. Sistem informasi yang telah dibangun ini agar dijadikan bahan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.
b. Diharapkan kedepannya sistem ini dapat menambah fasilitas-fasilitas lain seperti pembedaan penerimaan siswa luar kota dengan membedakan *kuota/persentase* siswa yang diterima atau dapat juga dikembangkan dengan konsep *client-server*.
c. Sistem informasi yang telah dibangun ini bisa dikembangankan dengan PSB online atau dengan SMS Gate Way.

DAFTAR PUSTAKA

Andayati, Dina. 2010. *Sistem Pendukung Keoutusan Pra-Seleksi Penerimaan Siswa Baru (PSB) Online Yogyakarta*. Yogyakarta. Institut Saint dan Teknologi AKPRIND Yogyakarta.

Frediryana, Adisti. 2012. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Muhammadiyah Pacitan.* Jurnal Speed Vol 2 no 2 – Agustus 2012. ISSN : 977 2088015.

Hidayati, Retno Nur., Baraja, Abdilah.. 2012. *Komputerisasi Pengolahan Data Peserta Didik Baru pada Sekolah Menengah Kejuruan Gajah Mada 2 Pati Berbasis MultiUser*. Seruni FTI UNSA 2012 Volume 1 ISSN: 2302-1136.

Jogiyanto HM. 1999. *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis Edisi ke-2* Yogyakarta.. Andi Offset.

Jogiyanto., 2006. *Analisis Dan Disain Sistem Informasi.* Yogyakarta. Andi Yogyakarta.

Kurnia, Muhammad Dahlan. 2010. *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis SMS Gateway Pada Sekolah XYZ.* Jakarta. Universitas Mercu Buana.

Kusuma, Guntur Prabawa. 2009. *Information System Quality Assurance.* Bandung: Politeknik Telkom.

Kuswanti, Endang., Purnama, Bambang Eka.. 2012. *Pembangunan SistemInformasi Penerimaan Siswa BaruSekolah Menengah Kejuruan 2 Donorejo Kabupaten Pacitan*. Jurnal Speed 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 ISSN : 1979-9330.

Masruroh, Siti. 2012. *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di SMA Negeri 1 Pleret. Yogyakarta*. STMIK AMIKOM.

Nugroho, Bunafit. 2008. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta. Gava Media.

Qomarullah, Lukman,dkk. 2010. *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru SMK Negeri 1 Kota Mojokerto Berbasis Web dan SMS Gateway*. Jakarta. Politeknik Telkom.

Rahayu, Diki Budi, dkk. 2012. *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web Studi Kasus Di SMA Negeri 14 Garut.* Garut. Sekolah Tinggi Teknologi Garut.

Ramadhani, Nurul Azizah Yaoma. 2012. *Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal.* UNSA. ISSN : 1979-9330.

Setyawan, Ariyanto A., dkk. 2008. *Penerapan Sistem Penerimaan Siswa Baru Secara Online Dan Realtime*. Jakarta. PT. (Persero) Telekomunikasi Indonesia, Tbk.

Sib B, Wil Danus. *Pengolahan Data Penerimaan Peserta Didik Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Jepara*. Skripsi Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Surakarta, 2010.

Sidik, Betha, and Husni Iskandar Pohan. 2009. *Pemrograman WEB dengan HTML*. Bandung. Informatika Bandung.

Soeherman, Bonnie, and Marion Pinontoan. 2008. *Designing Information System*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Suci, Ayu Rindi Mutiara., Purnama, Bambang Eka.. 2012. *Sistem Informasi Pendaftaran Masuk Sekolah Online pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan.* Jurnal Speed 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 ISSN : 1979-9330.

Suryatiningsih, and Wardani Muhammad. 2009. *Web Programming.* 140. Bandung. Politeknik Telkom.

Susanto, Azhar. 2004. *Sistem Informasi Manajemen.* Bandung. Linggar Jaya.

Suyantoro, Fl. Sigit. 2006. *Pengolahan Database dengan MySQL.1*. Semarang. Penerbit Andi,.

Wijaya, Sidiq Wahyu Surya., dkk. 2010. *Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web Dan Wap*. Yogyakarta. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Wijaya, Dedy Rahman, Abdul Rohim, and dkk. 2009. *Perancangan Basis Data Relasional*. 24. Bandung. Politeknik Telkom.